

4. W.I.S.C. de Lauric



WISC-III™

Echelle d'Intelligence de Wechsler pour Enfants Troisième Edition

David Wechsler

Cahier de passation

Nom : _____ Prénom : Laurie

OBSERVATIONS

attitude • attention • langage

Très soucieux au début, il commença vite à être à l'aise et à sourire. Il appliquera consciencieusement les consignes dans le vif espoir de tout réussir. Il est très lent et réussit ainsi long temps après le temps imparti.

ecpa Les Editions
du Centre
de Psychologie
Appliquée

Les Editions du Centre de psychologie Appliquée - 25, rue de la Plaine - 75980 PARIS cedex 20

Translated and adapted by permission. Copyright © 1991, 1974, 1971, by the Psychological Corporation, U.S.A. French translation copyright © 1996, by The Psychological Corporation, U.S.A. All rights reserved.

Copyright © 1991, 1974, 1971 by The Psychological Corporation
Standardization edition copyright © 1989 by The Psychological Corporation
Copyright 1949 by The Psychological Corporation
Copyright renewed 1976 by The Psychological Corporation

Normative data copyright © 1991 by The Psychological Corporation

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopy, recording, or any information storage and retrieval system, without permission in writing from the publisher.

The Psychological Corporation and the PSI logo are registered trademarks of The Psychological Corporation.

The Wechsler Intelligence Scale for Children, the WISC-III logo, and the W logo are registered trademarks of The Psychological Corporation.

1. Complètement d'images

Temps de réponse maximum : 20 secondes.
Arrêt après 5 échecs consécutifs. Pour les sujets âgés de 8 à 16 ans, administrer les items précédents en ordre inverse si le sujet n'obtient pas 1 point aux deux premiers items administrés.

| Item | Réponse | Note 0 ou 1 |
|----------------------------------|---------|----------------|
| Tout âge Exemple : Crayon | | |
| 6-7 1. Renard | 1 | 1 |
| 2. Boîte en carton | 1 | 1 |
| 3. Chat | 1 | 1 |
| 4. Main | 1 | 1 |
| 8-9 5. Eléphant | 1 | 1 |
| 6. Monsieur | 1 | 1 |
| 10-13 7. Porte | 1 | 1 |
| 8. Miroir | 1 | 1 |
| 9. Horloge | 0 | 0 |
| 10. Commode | 1 | 1 |
| 14-16 11. Ceinture | 1 | 1 |
| 12. Feuille | 1 | 1 |
| 13. Escabeau | 1 | 1 |
| 14. Visage féminin | 1 | 1 |
| 15. Dés | 1 | 1 |
| 16. Baignoire | 0 | 0 |
| 17. Ampoule | 1 | 1 |
| 18. Sifflet | 0 | 0 |
| 19. Piano | 0 | 0 |
| 20. Ciseaux | 0 | 0 |
| 21. Profil masculin | 0 | 0 |
| 22. Thermomètre | 0 | 0 |
| 23. Treillis | | |
| 24. Orange | | |
| 25. Poisson rouge | | |
| 26. Supermarché | | |
| 27. Téléphone | | |
| 28. Parapluie | | |
| 29. Maison | | |
| 30. Chaussure de tennis | | |

Note Totale
(maximum = 30)

15

2. Information

Arrêt après 5 échecs consécutifs.

Pour les sujets âgés de 8 à 16 ans, administrer les items précédents en ordre inverse si le sujet n'obtient pas 1 point aux deux premiers items administrés.

| Item | Réponse | Note 0 ou 1 |
|---------------------------------|------------------------|----------------|
| 6-7 1. Nez | | 1 |
| 2. Oreilles | | 1 |
| 3. Pattes/Chien | | 1 |
| 4. Jours/Semaine | Cinq jours | 0 |
| 8-10 5. Avant jeudi | Rien | 0 |
| 6. Bouillir l'eau | | 1 |
| 7. 4 saisons de l'année | | 0 |
| 11-13 8. Après mars | Septembre | 0 |
| 9. Objets/Paire | C'est quoi une paire ? | 0 |
| 10. Christophe Colomb | | 0 |
| 14-16 11. 3 océans | | 0 |
| 12. Estomac | A manger. | |
| 13. Jour de plus tous les 4 ans | | |
| 14. Sommet européen | | |
| 15. Continent Maroc | | |
| 16. Capitale Grèce | | |
| 17. 5 sens | | |
| 18. «Les Misérables» | | |
| 19. Le plus d'habitants | | |
| 20. Gutenberg | | |
| 21. Baromètre | | |
| 22. Anne Frank | | |
| 23. Symbole paix | | |
| 24. O.N.U. | | |
| 25. Eau | | |
| 26. Verre | | |
| 27. Fer rouille | | |
| 28. Béton | | |
| 29. Copernic | | |
| 30. Darwin | | |

Note Totale
(maximum = 30)

4

Note : Pour le subtest Complètement d'images, l'examineur ne pourra poser chacune de ces questions qu'une seule fois :

1. «Oui, mais qu'est-ce qu'il manque ?»
2. «Il manque quelque chose dans cette image. Qu'est-ce qu'il manque ?»
3. «Oui, mais quelle est la partie la plus importante qui manque ?»

3. Code



Arrêt après 120 secondes.

| | Limite de temps | Temps | Note Totale |
|----------------|-----------------|-------|------------------|
| 6-7 Code A | 120 s | | Max. = 65 |
| 8-16 Code B | 120 s | | Max. = 119 19 |

| Code A Note + Points de bonification | | | | | | | |
|---|---------|---------|---------|---------|--------|-------|------|
| Temps en secondes | 116-120 | 111-115 | 106-110 | 101-105 | 96-100 | 86-95 | 0-85 |
| Note | 59 | 60 | 61 | 62 | 63 | 64 | 65 |

4. Similitudes

Arrêt après 4 échecs consécutifs.

| Item | Réponse | Note 0 ou 1 |
|------------------------|-------------------------|-------------|
| Exemple : Rouge-Bleu | | |
| *1. Roue-Balle | Ga roule | 1 |
| *2. Lait-Eau | Ga se boit | 1 |
| 3. Piano-Guitare | Ga fait de la musique | 1 |
| 4. Bougie-Lampe | Ga s'allume, ga éclaire | 1 |
| 5. Chemise-Chaussure | Ga se met | 1 |
| Note 0, 1 ou 2 | | |
| **6. Pomme-Banane | Ga court | 1 |
| 7. Chat-Souris | Ga sert à cauder | 1 |
| 8. Laine-Soie | Ga sert à mesure | 1 |
| 9. Mètre-Kilo | - | 1 |
| 10. Peinture-Statue | - | 0 |
| 11. Famille-Tribu | - | 0 |
| 12. Colère-Joie | - | 0 |
| 13. Sahara-Antarctique | - | 0 |
| 14. Glace-Vapeur | | |
| 15. Premier-Dernier | | |
| 16. Caoutchouc-Papier | | |
| 17. Montagne-Lac | | |
| ***18. Nombres 9 et 25 | | |
| 19. Sel-Eau | | |

- * Si le sujet dit qu'elles sont différentes, refuse de répondre ou donne une mauvaise réponse, lui donner un exemple de réponse à 1 point.
- ** Si le sujet donne une réponse à 1 point, lui dire «Ce sont aussi deux fruits».
- *** Si le sujet donne une réponse à 1 point, poser la question suivante :
«Quelle autre ressemblance y a-t-il entre les nombres 9 et 25 ?»

Note Totale
(maximum = 33)

9

5. Arrangement d'images

Arrêt après 3 échecs consécutifs.

Pour les items 1 et 2, il y a échec si le sujet échoue aux deux essais. Pour les sujets âgés de 9 à 16 ans, faire passer les items précédents dans l'ordre si le sujet échoue (note 0) à l'item 3.

| Item | Limite de temps | Temps | Ordre | Note | Entourer la note appropriée | | | | | |
|-----------------|-----------------|---------|-------|-------|------------------------------------|--------------|------------|------------|------------|-----------|
| Tout âge | | | | | Exemple : Distributeur de boissons | | | | | |
| 6-8 | 1. Toboggan | Essai 1 | 45 s | | 0 | (2) | | | | |
| | | Essai 2 | 45 s | | 0 | 1 | | | | |
| | 2. Pique-nique | Essai 1 | 45 s | | 0 | (2) | | | | |
| | | Essai 2 | 45 s | | 0 | 1 | | | | |
| 9-16 | 3. Planche | 45 s | 40 | | 0 | 16-45 (2) | 11-15 3 | 6-10 4 | 1-5 5 | |
| | 4. Goûter | 45 s | 45 | 2341 | (0) | 21-45 2 | 16-20 3 | 11-15 4 | 1-10 5 | |
| | 5. Bateau | 45 s | 45 | 43215 | (0) | 21-45 2 | 16-20 3 | 11-15 4 | 1-10 5 | |
| | 6. Lasso | 45 s | 45 | 1324 | (0) | 21-45 2 | 16-20 3 | 11-15 4 | 1-10 5 | |
| | 7. Jardinière | 45 s | | | 0 | 21-45 2 | 16-20 3 | 11-15 4 | 1-10 5 | |
| | 8. Incendie | 45 s | | | 0 | 21-45 2 | 16-20 3 | 11-15 4 | 1-10 5 | |
| | 9. Banc | 45 s | | | 0 | 21-45 2 | 16-20 3 | 11-15 4 | 1-10 5 | |
| | 10. Canards | 45 s | | | 0 | 21-45 2 | 16-20 3 | 11-15 4 | 1-10 5 | |
| | 11. Pluie | 45 s | | | 0 | 21-45 2 | 16-20 3 | 11-15 4 | 1-10 5 | |
| | *12. Chien | 60 s | | | 0 | 26-60 2 | 16-25 3 | 11-15 4 | 1-10 5 | |
| | 13. Tracteur | 60 s | | | 0 | 26-60 2 | 16-25 3 | 11-15 4 | 1-10 5 | |
| | **14. Neige | 60 s | | | 0 | 65-1321 1 | 31-60 2 | 26-30 3 | 21-25 4 | 1-20 5 |

* 456123 est un arrangement correct.

** L'arrangement 654321 vaut 1 point.

Note Totale
(maximum = 64)

6

6. Arithmétique

Arrêt après 3 échecs consécutifs.

Pour les sujets âgés de 7 à 16 ans, administrer les items précédents en ordre inverse si le sujet n'obtient pas 1 point aux deux premiers items administrés.

| Problème | Limite de temps | Temps | Bonne réponse | Réponse | Note | Problème | Limite de temps | Temps | Bonne réponse | Réponse | Note |
|-------------|-----------------|-------|---------------|---------|------|----------|-------------------------|-------|-----------------------|---------|---------------------|
| 6 | 1. Oiseaux | 30 s | 3 | | 0 | (1) | 13. Crayons | 30 s | 14 | | 0 1 |
| | 2. Arbres | 30 s | 12 | | 0 | (1) | 14. Timbres | 30 s | 24 francs | | 0 1 |
| | 3. Sauf 4 | 30 s | 4 | | 0 | (2) | 15. Billets de tombola | 30 s | 7 | | 0 1 |
| | 4. Sauf 9 | 30 s | 9 | | 0 | (2) | 16. Bouteilles d'eau | 30 s | 11 | | 0 1 |
| | 5. Glaces | 30 s | 2 | | 0 | (1) | 17. Voitures | 30 s | 9 | | 0 1 |
| 7-8 | 6. Avant 14 | 30 s | 13 | | 0 | (1) | 18. Douzaine de crayons | 45 s | 10 francs | | 0 1 |
| | 7. Livres | 30 s | 4 | | 0 | (1) | 19. Argent | 75 s | 8 francs 50 | | 11-75 1-10 0 1 2 |
| | 8. Gâteaux | 30 s | 5 | | 0 | (1) | 20. Paquets de bonbons | 75 s | 40 francs | | 11-75 1-10 0 1 2 |
| | 9. Francs | 30 s | (6) | | 0 | (1) | *21. Crayons tiroir | 75 s | 3/10, 6/20 ou 30 % | | 11-75 1-10 0 1 2 |
| | 10. Bonbons | 30 s | (3) | | 0 | (1) | 22. Livre d'occasion | 75 s | 42 francs | | 11-75 1-10 0 1 2 |
| | 11. Chocolat | 30 s | (7) | | 0 | (1) | 23. Voyage à moto | 75 s | 45 km/h | | 11-75 1-10 0 1 2 |
| 9-12 | 12. Cahiers | 30 s | 30 6 | 2 | (0) | 1 | 24. Voitures lavées | 75 s | 48 | | 11-75 1-10 0 1 2 |

* Si le sujet répond «Six chances», dire «Six chances sur combien?»

Note Totale
(maximum = 30)

M

7. Cubes



Arrêt après 2 échecs consécutifs.

Pour les sujets âgés de 8 à 16 ans, administrer les items précédents dans l'ordre si le sujet échoue au 1er essai de l'item 3, même s'il réussit l'essai 2.

Sujet

| Dessin correct | Limite de temps | Dessin incorrect | Temps | Réussite ou Échec | Note |
|----------------|-----------------|------------------------------|-------|-------------------|-----------------------------------|
| | | | | | Entourer la note appropriée. |
| 6-7 1. | 30 s | Essai 1 Essai 2 | | R E | 0 Essai 2 1 Essai 1 2 |
| 2. | 45 s | Essai 1 Essai 2 | | R E | 0 Essai 2 1 Essai 1 2 |
| 8-16 3. | 45 s | Essai 1 Essai 2 | 7 | R E | 0 Essai 2 1 Essai 1 2 |
| 4. | 45 s | | 17 | R E | 0 16-45 4 11-15 5 6-10 6 1-5 7 |
| 5. | 45 s | | 36 | R E | 0 21-45 4 16-20 5 11-15 6 1-10 7 |
| 6. | 75 s | | | R E | 0 21-75 4 16-20 5 11-15 6 1-10 7 |
| 7. | 75 s | <i>Il pose sur le modèle</i> | | R E | 0 21-75 4 16-20 5 11-15 6 1-10 7 |
| 8. | 75 s | | | R E | 0 21-75 4 16-20 5 11-15 6 1-10 7 |
| 9. | 75 s | | | R E | 0 26-75 4 16-25 5 11-15 6 1-10 7 |
| 10. | 120 s | | | R E | 0 41-120 4 31-40 5 26-30 6 1-25 7 |
| 11. | 120 s | | | R E | 0 56-120 4 36-55 5 31-35 6 1-30 7 |
| 12. | 120 s | | | R E | 0 56-120 4 36-55 5 31-35 6 1-30 7 |

Examineur

Note Totale
(maximum = 69)

14

8. Vocabulaire

Arrêt après 4 échecs consécutifs.

Pour les sujets âgés de 9 à 16 ans, administrer les items précédents dans l'ordre inverse si le sujet n'obtient pas 2 points aux deux premiers items administrés.

| Item | Réponse | Note 0, 1 ou 2 |
|---------------------|---|----------------|
| 6-8 1. Bouchon | <i>Sur une bouteille</i> | 2 |
| 2. Vache | <i>A faire du lait</i> | 1 |
| 9-10 3. Camion | <i>Ça sert à rouler; Apporte à manger</i> | 1 |
| 4. Horloge | <i>Lire l'heure</i> | 2 |
| 11-13 5. Abeille | <i>Ça pique</i> | 1 |
| 6. Plume | <i>Une plume d'oiseau - Faire des gliglis</i> | 1 |

8. Vocabulaire (suite)

Arrêt après 4 échecs consécutifs.

Pour les sujets âgés de 9 à 16 ans, administrer les items précédents dans l'ordre inverse si le sujet n'obtient pas 2 points aux deux premiers items administrés.

| Item | Réponse | Note 0, 1 ou 2 |
|-------------------|-------------------|----------------|
| 14-16 7. Alphabet | A, B, C, ... | 1 |
| 8. Furieux | Non. Être content | 0 |
| 9. Baleine | C'est gros | 0 |
| 10. Portrait | Non. | 0 |
| 11. Ile | Pays | 0 |
| 12. Discret | | |
| 13. Obscur | | |
| 14. Absorber | | |
| 15. Périmé | | |
| 16. Se vanter | | |
| 17. Nomade | | |
| 18. Tolérer | | |
| 19. Initiative | | |
| 20. Précéder | | |
| 21. Héritaire | | |
| 22. Combustible | | |
| 23. Spirituel | | |
| 24. Imminent | | |
| 25. Apogée | | |
| 26. Aberrant | | |
| 27. Chronique | | |
| 28. Pertinent | | |
| 29. Polémique | | |
| 30. Mécène | | |

Note Totale
(maximum = 60)

9

9. Assemblage d'objets

Administrer tous les items.

| | Limite de temps | Temps | Nombre d'assemblages corrects | Multiplié par | Note Entourer la note appropriée |
|---------------------------|-----------------|-------|-------------------------------|---------------|-------------------------------------|
| Exemple : Pomme | | | | | |
| 1. Fille | 120 s | 120 | (0-6) 4 | 1 | 0 1 2 3 <u>4</u> 5 6 7 8 |
| 2. Voiture | 150 s | 127 | (0-9) 9 | 1/2* | 0 1 2 3 4 <u>5</u> 6 7 8 |
| 3. Cheval | 150 s | 150 | (0-5) 5 | 1 | 0 1 2 3 4 <u>5</u> 6 7 8 |
| 4. Ballon | 180 s | 180 | (0-7) 1 | 1 | 0 <u>1</u> 2 3 4 5 6 7 8 9 10 |
| 5. Visage | 180 s | 180 | (0-13) 5 | 1/2* | 0 1 2 <u>3</u> 4 5 6 7 8 9 10 |

* Arrondir au chiffre supérieur.

↳ Révisé totalement après le temps.

Note Totale
(maximum = 44)

18

10. Compréhension

Arrêt après 3 échecs consécutifs.

| Item | Réponse | Note 0, 1 ou 2 |
|------------------|---|----------------|
| *1. Portefeuille | Je lui redonne | 1 |
| **2. Fumée | Je ferme la fenêtre | 0 |
| 3. Ceinture | Si nous arrive un accident. Parce que c'est dangereux. | 1 |
| **4. Lumière | Parce que les gens voient ce qui se passe dans la maison. | 0 |
| **5. Jeux-règles | Parce que il faut comprendre le jeu. | 1 |
| 6. Musées | C'est quoi? | 0 |
| 7. Annuaire | Je sais pas! | 0 |

* Si le sujet n'obtient pas 2 points, donner un exemple de réponse à 2 points.

** Si le sujet ne cite qu'une idée générale, solliciter une seconde réponse.



10. Compréhension (suite)

Arrêt après 3 échecs consécutifs.

| Item | Réponse | Note 0, 1 ou 2 |
|-------------------------|----------------------|----------------|
| **8. Satellites | <i>Je sais pas !</i> | 0 |
| 9. Bouteilles vides | | |
| 10. Abattoirs | | |
| 11. Bulletin secret | | |
| 12. Promesse | | |
| 13. Timbres | | |
| 14. Dopage | | |
| **15. Liberté de parole | | |
| 16. Brevet | | |
| **17. Carte grise | | |
| **18. Députés | | |

** Si le sujet ne cite qu'une idée générale, solliciter une seconde réponse.

Note Totale
(maximum = 36)

3