

4. W.I.S.C. de Lauric



WISC-III™

Echelle d'Intelligence de Wechsler pour Enfants Troisième Edition

David Wechsler

Cahier de passation

Nom : _____ Prénom : Laurie

OBSERVATIONS

attitude • attention • langage

Très soucieux au début, il commença vite à être à l'aise et à sourire. Il appliquera consciencieusement les consignes dans le vif espoir de tout réussir. Il est très lent et réussit ainsi long temps après le temps imparti.

ecpa Les Editions
du Centre
de Psychologie
Appliquée

Les Editions du Centre de psychologie Appliquée - 25, rue de la Plaine - 75980 PARIS cedex 20

Translated and adapted by permission. Copyright © 1991, 1974, 1971, by the Psychological Corporation, U.S.A. French translation copyright © 1996, by The Psychological Corporation, U.S.A. All rights reserved.

Copyright © 1991, 1974, 1971 by The Psychological Corporation
Standardization edition copyright © 1989 by The Psychological Corporation
Copyright 1949 by The Psychological Corporation
Copyright renewed 1976 by The Psychological Corporation

Normative data copyright © 1991 by The Psychological Corporation

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopy, recording, or any information storage and retrieval system, without permission in writing from the publisher.

The Psychological Corporation and the PSI logo are registered trademarks of The Psychological Corporation.

The Wechsler Intelligence Scale for Children, the WISC-III logo, and the W logo are registered trademarks of The Psychological Corporation.

Nom et prénom : Laurie Sexe :

Etablissement : Age : 12 ans

Psychologue : Classe :

WISC-III™

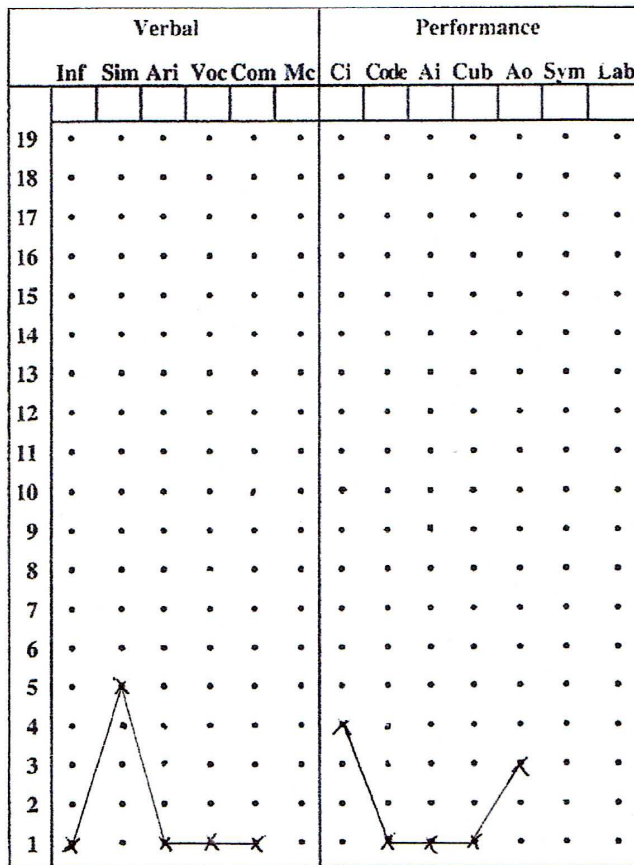
Echelle d'Intelligence de Wechsler pour Enfants - 3^e édition

Subtests	Notes brutes	Notes standard				
		Verb.	Perf.	CV	OP	VT
Complètement d'images	15		4			
Information	4	1				
Code	18		1			
Similitudes	9	5				
Arrangement d'images	6		1			
Arithmétique	11	1				
Cubes	14		1			
Vocabulaire	9	1				
Assemblage d'objets	18		3			
Compréhension	3	1				
(Symboles)			()			
(Mémoire des chiffres)		()				
(Labyrinthes)			()			
Somme des notes standard		9	10			
Note à l'Echelle Totale		19				

	Années	Mois	Jours
Date de passation	99	02	08
Date de naissance	86	03	17
Age	12	10	26

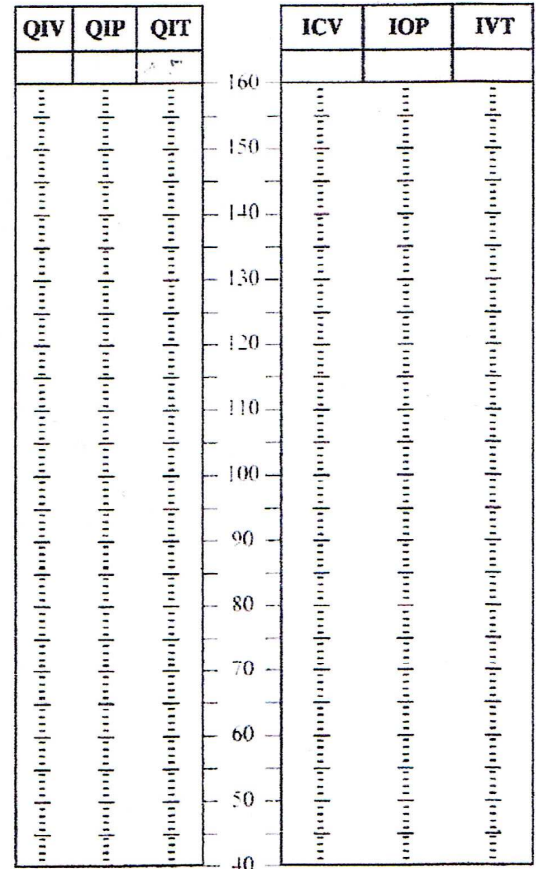
	Note	QI/Indice	%ile	% de l'intervalle de confiance
Verbal	9	48		-
Performance	10	52		-
Total	19	47		-
Comp. Verb.				-
Org. Percep.				-
Vit. de Trait.				-

Profil des notes standard



QI

Indices (optionnel)



1. Complètement d'images

Temps de réponse maximum : 20 secondes.
Arrêt après 5 échecs consécutifs. Pour les sujets âgés de 8 à 16 ans, administrer les items précédents en ordre inverse si le sujet n'obtient pas 1 point aux deux premiers items administrés.

Item	Réponse	Note 0 ou 1
Tout âge Exemple : Crayon		
6-7 1. Renard		1
2. Boîte en carton		1
3. Chat		1
4. Main		1
8-9 5. Eléphant		1
6. Monsieur		1
10-13 7. Porte		1
8. Miroir		1
9. Horloge		0
10. Commode		1
14-16 11. Ceinture		1
12. Feuille		1
13. Escabeau		1
14. Visage féminin		1
15. Dés		1
16. Baignoire		0
17. Ampoule		1
18. Sifflet		0
19. Piano		0
20. Ciseaux		0
21. Profil masculin		0
22. Thermomètre		0
23. Treillis		
24. Orange		
25. Poisson rouge		
26. Supermarché		
27. Téléphone		
28. Parapluie		
29. Maison		
30. Chaussure de tennis		

Note Totale
(maximum = 30)

15

2. Information

Arrêt après 5 échecs consécutifs.

Pour les sujets âgés de 8 à 16 ans, administrer les items précédents en ordre inverse si le sujet n'obtient pas 1 point aux deux premiers items administrés.

Item	Réponse	Note 0 ou 1
6-7 1. Nez		1
2. Oreilles		1
3. Pattes/Chien		1
4. Jours/Semaine	Cinq jours	0
8-10 5. Avant jeudi	Rien	0
6. Bouillir l'eau		1
7. 4 saisons de l'année		0
11-13 8. Après mars	Septembre	0
9. Objets/Paire	C'est quoi une paire ?	0
10. Christophe Colomb		0
14-16 11. 3 océans		0
12. Estomac	A manger.	
13. Jour de plus tous les 4 ans		
14. Sommet européen		
15. Continent Maroc		
16. Capitale Grèce		
17. 5 sens		
18. «Les Misérables»		
19. Le plus d'habitants		
20. Gutenberg		
21. Baromètre		
22. Anne Frank		
23. Symbole paix		
24. O.N.U.		
25. Eau		
26. Verre		
27. Fer rouille		
28. Béton		
29. Copernic		
30. Darwin		

Note Totale
(maximum = 30)

4

Note : Pour le subtest Complètement d'images, l'examineur ne pourra poser chacune de ces questions qu'une seule fois :

1. «Oui, mais qu'est-ce qu'il manque ?»
2. «Il manque quelque chose dans cette image. Qu'est-ce qu'il manque ?»
3. «Oui, mais quelle est la partie la plus importante qui manque ?»

3. Code



Arrêt après 120 secondes.

	Limite de temps	Temps	Note Totale
6-7 Code A	120 s		Max. = 65
8-16 Code B	120 s		Max. = 119 19

Code A							
Note + Points de bonification							
Temps en secondes	116-120	111-115	106-110	101-105	96-100	86-95	0-85
Note	59	60	61	62	63	64	65

4. Similitudes

Arrêt après 4 échecs consécutifs.

Item	Réponse	Note 0 ou 1
Exemple : Rouge-Bleu		
*1. Roue-Balle	Ga roule	1
*2. Lait-Eau	Ga se boit	1
3. Piano-Guitare	Ga fait de la musique	1
4. Bougie-Lampe	Ga s'allume, ga éclaire	1
5. Chemise-Chaussure	Ga se met	1
Note 0, 1 ou 2		
**6. Pomme-Banane	Ga court	1
7. Chat-Souris	Ga sert à cauder	1
8. Laine-Soie	Ga sert à mesure	1
9. Mètre-Kilo	-	1
10. Peinture-Statue	-	0
11. Famille-Tribu	-	0
12. Colère-Joie	-	0
13. Sahara-Antarctique	-	0
14. Glace-Vapeur		
15. Premier-Dernier		
16. Caoutchouc-Papier		
17. Montagne-Lac		
***18. Nombres 9 et 25		
19. Sel-Eau		

- * Si le sujet dit qu'elles sont différentes, refuse de répondre ou donne une mauvaise réponse, lui donner un exemple de réponse à 1 point.
- ** Si le sujet donne une réponse à 1 point, lui dire «Ce sont aussi deux fruits».
- *** Si le sujet donne une réponse à 1 point, poser la question suivante :
«Quelle autre ressemblance y a-t-il entre les nombres 9 et 25 ?»

Note Totale
(maximum = 33)

9

5. Arrangement d'images



Arrêt après 3 échecs consécutifs.

Pour les items 1 et 2, il y a échec si le sujet échoue aux deux essais. Pour les sujets âgés de 9 à 16 ans, faire passer les items précédents dans l'ordre si le sujet échoue (note 0) à l'item 3.

Item	Limite de temps	Temps	Ordre	Note	Entourer la note appropriée					
Tout âge					Exemple : Distributeur de boissons					
6-8	1. Toboggan	Essai 1	45 s		0	2				
		Essai 2	45 s		0	1				
	2. Pique-nique	Essai 1	45 s		0	2				
		Essai 2	45 s		0	1				
9-16	3. Planche	45 s	40		0	16-45 2	11-15 3	6-10 4	1-5 5	
	4. Goûter	45 s	45	2341	0	21-45 2	16-20 3	11-15 4	1-10 5	
	5. Bateau	45 s	45	43215	0	21-45 2	16-20 3	11-15 4	1-10 5	
	6. Lasso	45 s	45	1324	0	21-45 2	16-20 3	11-15 4	1-10 5	
	7. Jardinière	45 s			0	21-45 2	16-20 3	11-15 4	1-10 5	
	8. Incendie	45 s			0	21-45 2	16-20 3	11-15 4	1-10 5	
	9. Banc	45 s			0	21-45 2	16-20 3	11-15 4	1-10 5	
	10. Canards	45 s			0	21-45 2	16-20 3	11-15 4	1-10 5	
	11. Pluie	45 s			0	21-45 2	16-20 3	11-15 4	1-10 5	
	*12. Chien	60 s			0	26-60 2	16-25 3	11-15 4	1-10 5	
	13. Tracteur	60 s			0	26-60 2	16-25 3	11-15 4	1-10 5	
	**14. Neige	60 s			0	65-1321 1	31-60 2	26-30 3	21-25 4	1-20 5

* 456123 est un arrangement correct.

** L'arrangement 654321 vaut 1 point.

Note Totale
(maximum = 64)

6

6. Arithmétique



Arrêt après 3 échecs consécutifs.

Pour les sujets âgés de 7 à 16 ans, administrer les items précédents en ordre inverse si le sujet n'obtient pas 1 point aux deux premiers items administrés.

Problème	Limite de temps	Temps	Bonne réponse	Réponse	Note	Problème	Limite de temps	Temps	Bonne réponse	Réponse	Note	
6	1. Oiseaux	30 s	3		0	13	13. Crayons	30 s	14		0 1	
	2. Arbres	30 s	12		0	13-16	14. Timbres	30 s	24 francs		0 1	
	3. Sauf 4	30 s	4		0		15. Billets de tombola	30 s	7		0 1	
	4. Sauf 9	30 s	9		0		16. Bouteilles d'eau	30 s	11		0 1	
	5. Glaces	30 s	2		0		17. Voitures	30 s	9		0 1	
7-8	6. Avant 14	30 s	13		0		18. Douzaine de crayons	45 s	10 francs		0 1	
	7. Livres	30 s	4		0		19. Argent	75 s	8 francs 50		11-75 1-10 0 1 2	
	8. Gâteaux	30 s	5		0		20. Paquets de bonbons	75 s	40 francs		11-75 1-10 0 1 2	
	9. Francs	30 s	6		0		*21. Crayons tiroir	75 s	3/10, 6/20 ou 30 %		11-75 1-10 0 1 2	
	10. Bonbons	30 s	3		0		22. Livre d'occasion	75 s	42 francs		11-75 1-10 0 1 2	
	11. Chocolat	30 s	7		0		23. Voyage à moto	75 s	45 km/h		11-75 1-10 0 1 2	
9-12	12. Cahiers	30 s	30	6	2	0	1	24. Voitures lavées	75 s	48		11-75 1-10 0 1 2

* Si le sujet répond «Six chances», dire «Six chances sur combien?»

Note Totale
(maximum = 30)

11

7. Cubes



Arrêt après 2 échecs consécutifs.

Pour les sujets âgés de 8 à 16 ans, administrer les items précédents dans l'ordre si le sujet échoue au 1er essai de l'item 3, même s'il réussit l'essai 2.

Sujet

Dessin correct	Limite de temps	Dessin incorrect	Temps	Réussite ou Échec	Note
					Entourer la note appropriée.
6-7 1.	30 s	Essai 1 Essai 2		R E	0 Essai 2 1 Essai 1 2
2.	45 s	Essai 1 Essai 2		R E	0 Essai 2 1 Essai 1 2
8-16 3.	45 s	Essai 1 Essai 2	7	(R) E	0 Essai 2 1 Essai 1 2
4.	45 s		17	(R) E	0 16-45 4 11-15 5 6-10 6 1-5 7
5.	45 s		36	(R) E	0 21-45 4 16-20 5 11-15 6 1-10 7
6.	75 s			R (E)	0 21-75 4 16-20 5 11-15 6 1-10 7
7.	75 s	<i>Il pose sur le modèle</i>		R (E)	0 21-75 4 16-20 5 11-15 6 1-10 7
8.	75 s			R E	0 21-75 4 16-20 5 11-15 6 1-10 7
9.	75 s			R E	0 26-75 4 16-25 5 11-15 6 1-10 7
10.	120 s			R E	0 41-120 4 31-40 5 26-30 6 1-25 7
11.	120 s			R E	0 56-120 4 36-55 5 31-35 6 1-30 7
12.	120 s			R E	0 56-120 4 36-55 5 31-35 6 1-30 7

Examineur

Note Totale
(maximum = 69)

14

8. Vocabulaire

Arrêt après 4 échecs consécutifs.

Pour les sujets âgés de 9 à 16 ans, administrer les items précédents dans l'ordre inverse si le sujet n'obtient pas 2 points aux deux premiers items administrés.

Item	Réponse	Note 0, 1 ou 2
6-8 1. Bouchon	<i>Sur une bouteille</i>	2
2. Vache	<i>A faire du lait</i>	1
9-10 3. Camion	<i>Ça sert à rouler; Apporte à manger</i>	1
4. Horloge	<i>Lire l'heure</i>	2
11-13 5. Abeille	<i>Ça pique</i>	1
6. Plume	<i>Une plume d'oiseau - Faire des gliglis</i>	1

8. Vocabulaire (suite)

Arrêt après 4 échecs consécutifs.

Pour les sujets âgés de 9 à 16 ans, administrer les items précédents dans l'ordre inverse si le sujet n'obtient pas 2 points aux deux premiers items administrés.

Item	Réponse	Note 0, 1 ou 2
14-16 7. Alphabet	A, B, C, ...	1
8. Furieux	Non. Être content	0
9. Baleine	C'est gros	0
10. Portrait	Non.	0
11. Ile	Pays	0
12. Discret		
13. Obscur		
14. Absorber		
15. Périmé		
16. Se vanter		
17. Nomade		
18. Tolérer		
19. Initiative		
20. Précéder		
21. Héritaire		
22. Combustible		
23. Spirituel		
24. Imminent		
25. Apogée		
26. Aberrant		
27. Chronique		
28. Pertinent		
29. Polémique		
30. Mécène		

Note Totale
(maximum = 60)

9

9. Assemblage d'objets

Administrer tous les items.

	Limite de temps	Temps	Nombre d'assemblages corrects	Multiplié par	Note Entourer la note appropriée
Exemple : Pomme					
1. Fille	120 s	120	(0-6) 4	1	0 1 2 3 <u>4</u> 5 6 7 8
2. Voiture	150 s	127	(0-9) 9	1/2*	0 1 2 3 4 <u>5</u> 6 7 8
3. Cheval	150 s	150	(0-5) 5	1	0 1 2 3 4 <u>5</u> 6 7 8
4. Ballon	180 s	180	(0-7) 1	1	0 <u>1</u> 2 3 4 5 6 7 8 9 10
5. Visage	180 s	180	(0-13) 5	1/2*	0 1 2 <u>3</u> 4 5 6 7 8 9 10

* Arrondir au chiffre supérieur.

↳ Révisé totalement après le temps.

Note Totale
(maximum = 44)

18

10. Compréhension

Arrêt après 3 échecs consécutifs.

Item	Réponse	Note 0, 1 ou 2
*1. Portefeuille	Je lui redonne	1
**2. Fumée	Je ferme la fenêtre	0
3. Ceinture	Si nous arrive un accident. Parce que c'est dangereux.	1
**4. Lumière	Parce que les gens voient ce qui se passe dans la maison.	0
**5. Jeux-règles	Parce que il faut comprendre le jeu.	1
6. Musées	C'est quoi?	0
7. Annuaire	Je sais pas!	0

* Si le sujet n'obtient pas 2 points, donner un exemple de réponse à 2 points.

** Si le sujet ne cite qu'une idée générale, solliciter une seconde réponse.



10. Compréhension (suite)

Arrêt après 3 échecs consécutifs.

Item	Réponse	Note 0, 1 ou 2
**8. Satellites	<i>Je sais pas !</i>	0
9. Bouteilles vides		
10. Abattoirs		
11. Bulletin secret		
12. Promesse		
13. Timbres		
14. Dopage		
**15. Liberté de parole		
16. Brevet		
**17. Carte grise		
**18. Députés		

** Si le sujet ne cite qu'une idée générale, solliciter une seconde réponse.

Note Totale
(maximum = 36)

3